

EDITAL GERAL SEMANA DE ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

1.Objetivo: Promover a integração entre os estudantes do IFMT Campus Rondonópolis.

2. Data e Local: 08 e 09 de fevereiro de 2024 no IFMT Campus Rondonópolis.

3. Horário: das 07h00 às 12h00 e 13h30 às 18h30..

4. Equipes: Poderão participar da Gincana alunos matriculados nos 2^{os} e 3^{os} anos do ensino médio integrado do IFMT Campus Rondonópolis.

4.1 Cada turma irá compor uma equipe, e a turma deverá escolher um nome não vulgar para representar a turma. O nome deverá correlacionar ao curso da turma.

4.2 Cada equipe deverá ter um representante da turma/equipe.

4.3 Cada equipe deverá criar um grito de guerra.

5. Provas e suas Pontuações

5.1 As provas e desafios consistem em realizar as tarefas no menor tempo e corretamente e/ou vencer cada prova/desafio. Poderão realizar os desafios somente estudantes dos 2^{os} e 3^{os} anos do ensino médio integrado matriculados no IFMT Campus Rondonópolis.

5.2 Pontuações por jogos ganhos:

Pontuarão os quatro primeiros colocados em cada jogo, de acordo com a brincadeira e a colocação da turma em cada modalidade, conforme descrito no regulamento de cada modalidade.

5.3 Itens Atitudinais e suas Pontuações:

1- Turma com participação/presença acima de 90% =10 pontos

2- Turma com participação/presença entre 75% a 89% = 7 pontos

3- Turma com participação/presença o abaixo de 75% = 3 pontos

As turmas que entrarem em conflitos/brigas com outras turmas serão penalizadas em 5 pontos para cada infração/tumulto causado.

6. Critérios para pontuação

6.1 Só irá pontuar a equipe que concluir a tarefa. A desistência da atividade implica em pontuação NULA para a equipe.

6.2 Um discente poderá participar de apenas dois (02) desafios. Deve-se oportunizar o maior número de estudantes possíveis da turma

6.3 Estudante sem o uniforme (camiseta) NÃO poderá participar dos desafios.

EDITAL GERAL SEMANA DE ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

7. Critérios de desempate para uma tarefa:

1º - Refazer a prova.

8. Critérios de Desempate Final

1º - Equipe com maior participação/presença.

9. É expressamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas, qualquer tipo de substância entorpecente pelos participantes durante a Gincana, sob pena de expulsão da Gincana ou perda de pontuação, e aplicação do Regimento Disciplinar.

10. Eventuais omissões deste regulamento serão analisadas e sanadas exclusivamente pela Comissão Organizadora.

11.

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES	
Dia: 08/02/2024	
Horário	MATUTINO
7h00 às 8h30	Abertura - Direção Geral e Direção de Ensino
8:30 às 9:15	1º Desafio: Jogo da Velha humano Local: Quadra Participantes: 04 estudantes por turma.
9:15 às 10:00	2º Desafio: Torta na Cara Local: Quadra Participantes: 02 estudantes por turma (duas duplas)
10:00 às 10:30	

EDITAL GERAL SEMANA DE ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

10:00 às 11:30	3º Desafio: Dança da cadeira Local: Quadra Participantes: 06 estudantes por turma (dois trios)
11:30 às 12:00	4º Desafio: Workout of the day Local: Quadra Participantes: 03 estudantes por turma.
Horário	VESPERTINO
14:00 às 15:30	5º Desafio: Disputada do galo (Formar frases) Local: Quadra Quantidade de participantes: 12 estudantes por turma
15:30 às 16:30	6º Desafio: Pular corda Local: Quadra Quantidade de participantes: 02 estudantes por turma.
16:30 às 17h30	7º Desafio: Corrida do limão Local: Quadra Quantidade de participantes: 02 estudantes por turma
INTERVALO - LANCHE	
17:30 às 18:20	8º Desafio: Dança da cordinha Local: Quadra Quantidade de participantes: 03 estudantes
18:20	Inscrições para a sexta cultural
Sexta Cultural - 09/02/2023 08h00 às 12h00	

EDITAL GERAL SEMANA DE ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

REGULAMENTO DAS PROVAS/DESAFIOS DA SEMANA DE
ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

1.1 Este documento tem por objetivo orientar e definir a regulamentação da SEMANA DE ACOLHIMENTO, que será promovida pelo Instituto Federal de Ciência e Tecnologia do Mato Grosso *campus* Rondonópolis;

1.2 A **SEMANA DE ACOLHIMENTO E GINCANA CULTURAL DO IF/2024** será realizada de forma presencial;

1.3 Estarão sujeitas aos termos deste regulamento todas as provas e desafios que serão desenvolvidos nos dias 08 e 09/02.

2. DA ORGANIZAÇÃO e REGRAS DAS EQUIPES PARTICIPANTES

2.1 Para participar das provas e desafios, as equipes deverão ter um líder, ser identificadas por meio de codinomes e gritos de guerra e deverão se manter unidas até o final do dia.

2.2 As equipes devem se manter separadas uma das outras na arquibancada da quadra.

2.3 O líder deve conversar e manter os seus integrantes atentos para a participação.

2.4 Os participantes só deverão ir ao centro da quadra para desenvolver um desafio.

3. DAS PROVAS E DESAFIOS

1º Desafio: Jogo da Velha humano

Será disputado este jogo em duelos, onde, cada equipe formará uma fila única e os três primeiros participantes de cada fila terá consigo um marcador, que quando iniciada a prova deverá ser posicionado em uma das 9 marcações sobre a quadra no formato “#” jogo da velha. Só poderá sair o próximo jogador quando o anterior tiver posicionado seu marcador, retornado, e tocado sobre o próximo da fila.

Após posicionado os três marcadores, a partir do quarto, deverá ser recolocar o marcador já existente. A primeira equipe a fazer uma combinação de três marcadores verticais, horizontais ou diagonais vence o duelo.

Pontuação desta prova fica da seguinte forma:

1º Lugar - 100 Pontos

2º Lugar - 80 Pontos

EDITAL GERAL SEMANA DE ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

3º Lugar - 60 Pontos

4º Lugar - 40 Pontos

5º Lugar - 20 Pontos

2º Desafio: Torta na Cara

Cada sala deverá selecionar uma menina e um menino para participar das rodadas de torta na cara. As perguntas estarão relacionadas em ciências com ênfase em química.

Vence as equipes que fizerem mais acertos ao longo do jogo.

Pontuação desta prova fica da seguinte forma:

1º Lugar - 120 Pontos

2º Lugar - 100 Pontos

3º Lugar - 80 Pontos

4º Lugar - 60 Pontos

3º Desafio: Dança da cadeira

Em um círculo de cadeiras, os participantes (1 por sala) caminham ao redor enquanto a música toca. Quando a música para, todos tentam sentar-se rapidamente em uma cadeira. Como há uma cadeira a menos que o número de participantes, alguém fica de pé e é eliminado. Uma cadeira é removida a cada rodada, reiniciando a música até restar apenas um jogador, que é declarado o vencedor. A agilidade e rapidez são essenciais para garantir uma cadeira e permanecer no jogo.

Pontuação desta prova fica da seguinte forma:

1º Lugar - 100 Pontos

2º Lugar - 80 Pontos

3º Lugar - 60 Pontos

4º Lugar - 40 Pontos

5º Lugar - 20 Pontos

4º Desafio: Workout of the day

Esta é uma prova de resistência, que deverá participar uma menina e um menino de cada sala. As sequências da prova serão apresentadas no dia da competição. Os jogadores deverão ter uma boa aptidão física para jogar. Vence a equipe que conseguir finalizar a prova em menos tempo (será calculado a média entre o tempo feminino e masculino)

Pontuação desta prova fica da seguinte forma:

1º Lugar - 100 Pontos

2º Lugar - 80 Pontos

EDITAL GERAL SEMANA DE ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

3º Lugar - 60 Pontos

4º Lugar - 40 Pontos

5º Lugar - 20 Pontos

5º Desafio: Disputada do galo (Formar frases)

Duas equipes por vez irão se posicionar ao centro da quadra com as mãos para trás irão tentar ler o que há escrito nas costas da equipe adversária, caso consiga irá retirar a palavra para se formar uma frase, a equipe que conseguir formar uma frase primeiro vence a rodada até que sobrem as últimas equipes disputando a pontuação seguinte:

1º Lugar - 100 Pontos

2º Lugar - 80 Pontos

3º Lugar - 60 Pontos

4º Lugar - 40 Pontos

5º Lugar - 20 Pontos

6º Desafio: Pular corda

Neste desafio participarão três equipes por rodada, onde um por turma ficará na linha da corda e quando dada a largada os três participantes terão de pular simultaneamente a corda, até que sobre apenas um integrante. O participante será eliminado conforme o mesmo tropece na corda. Para dificultar, o ritmo do giro será alterado ao longo da corda. Ao final da participação de todas as turmas, serão reunidos os vencedores e iniciada novas rodadas até que haja apenas um primeiro lugar.

7º Desafio: Corrida do limão

Nesse desafio cada equipe precisa de 2 participantes: um para se posicionar na largada, outro no meio e o último na linha de chegada. Usando uma colher na boca o primeiro estudante leva o limão sem deixar cair até o estudante que estará aguardando na linha do meio e transfere o limão para a colher que está com este jogador, o qual deverá levar o limão até a linha de chegada e colocar o limão dentro do copo.

1º Lugar - 100 Pontos

2º Lugar - 80 Pontos

3º Lugar - 60 Pontos

4º Lugar - 40 Pontos

5º Lugar - 20 Pontos

8º Desafio: Dança da cordinha

Duas equipes irão se posicionar em frente a uma corda e tentarão passar por baixo sem tocá-la. Nesse desafio os participantes devem passar primeiro as pernas e depois a cabeça.

EDITAL GERAL SEMANA DE ACOLHIMENTO 2024
GINCANA CULTURAL IF/2024 ENSINO MÉDIO INTEGRADO
IFMT *Campus* Rondonópolis

Quando todos passarem, a altura da corda será diminuída. A equipe que não conseguir passar fica de fora e entra a próxima equipe para a disputa.

1º Lugar - 100 Pontos

2º Lugar - 80 Pontos

3º Lugar - 60 Pontos

4º Lugar - 40 Pontos

5º Lugar - 20 Pontos